

II SZKOLNY TURNIEJ O TYTUŁ MISTRZA GRY W SZACHY



REGULAMIN TURNIEJU

Cele turnieju

1. Popularyzacja gry w szachy w środowisku.
2. Podniesienie poziomu gry, rozwój intelektualny młodzieży.
3. Propagowanie zasad fair – play (umiejętność bycia zwycięzcą lub zwyciężonym).
4. Ujawnianie oraz rozwijanie zainteresowań i uzdolnień młodzieży.
5. Stworzenie atmosfery zdrowej rywalizacji i współzawodnictwa.

Organizatorzy

Organizatorem turnieju jest UKS Zakrzewski i ZSP w Żelechowie.
Nauczyciele wychowania fizycznego i opiekunowie świetlicy szkolnej.

Czas i miejsce turnieju

1. Szkolny turniej gry w szachy odbędzie się **12 marca 2014r.(środa)** od godz. **8.40. w świetlicy szkolnej.** (turniej zostanie rozegrany w 1 dzień lub w 2 dni – decyzja uzależniona od ilości zgłoszeń – czyli 12 III i rez. 19 III)
2. Międzyszkolny turniej o Puchar Starosty Powiatu Garwolińskiego odbędzie się **11 kwietnia 2014r.** od 9.00 w Zespole Szkół Nr 1 w Żelechowie, ul. Szkolna 3.
3. **Uczestnicy międzyszkolnego turnieju** zostaną wyłonieni w drodze eliminacji wewnętrznych, zgodnie z zasadami gry, o których mowa w dalszej części regulaminu (drużynę stanowi **4 najlepszych zawodników** turnieju szkolnego).

Uczestnicy

1. W konkursie mogą wziąć udział chętni uczniowie wszystkich klas ZSP w Żelechowie. **Zapisy u nauczycieli wf i w gabinecie wicedyrektora.**
2. Konkurs przeprowadzony jest o tytuł **MISTRZA GRY w SZACHY.**
3. Uczestnicy zapoznają się z regulaminem, zasadami gry i potwierdzają swój udział w zawodach do dnia **10 marca 2014r. (poniedziałek) do godz. 13.00.**

Zasady gry

W turnieju obowiązują zasady gry w **szachy** przyjęte przez Międzynarodową Federację Szachową FIDE; z uwzględnieniem rezygnacji z zegarów.

Szczegółowe zasady gry i przepisy regulaminowe w przypadkach szczególnych zostaną odczytane przed rozpoczęciem turnieju. Szczegóły do zapoznania na stronie szkoły www.zsz-zelechow.com w dziale dla uczniów.

Turniej przeprowadzony zostanie w formule open **systemem szwajcarskim** na dystansie **7 rund** z losowaniem na początku rywalizacji. **W każdej z rund gracze są dobierani w pary i grają między sobą. W przypadku nieparzystej liczby graczy, ktoś siłą rzeczy musi pause'ować (brak przeciwnika). Po zakończeniu rundy przeliczana jest punktacja wg następującego schematu:**

- Za wygraną 2 pkt
- Za remis 1 pkt
- Za przegraną 0 pkt
- Osoba pause'ująca 2 pkt

Po zakończeniu jednej rundy i przeliczeniu punktów, rozpoczyna się kolejna runda i tak aż do zakończenia zawodów i opublikowania klasyfikacji końcowej.

Klasyfikacja końcowa

Przed opublikowaniem wyników przeliczamy dwie kolumny małych punktów (przeliczamy po każdej rundzie). Pierwsza kolumna małych punktów jest równa ilości punktów u przeciwników, których pokonaliśmy x2, oraz ilości punktów u przeciwników, z którymi zremisowaliśmy x1. Druga kolumna to suma punktów przeciwników, z którymi przegraliśmy.

Główne założenia systemu szwajcarskiego:

- W pary są dobierani gracze z podobną ilością punktów
- Dwaj zawodnicy mogą grać ze sobą tylko i wyłącznie raz

Uwagi końcowe

Organizator zabezpiecza salę turniejową, sprzęt, obsługę sędziowską.
Zawodników obowiązują legitymacje szkolne, zmiana obuwia i kultura zachowania.

Dla zwycięzców przewidywane są dyplomy i puchar dyrektora.